



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

**РТУ МИРЭА**

Филиал РТУ МИРЭА в г. Ставрополе

Директор филиала РТУ МИРЭА  
в г. Ставрополе



Е.Н. Дискаева

## РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ

### ТУРНИРА

### DOTA 2 5x5

## **Администрация**

Организатор турнира

**Филиал РТУ МИРЭА в г. Ставрополе**

Место проведения – г. Ставрополь, пр. Кулакова 8

Открытие городского турнира по киберспорту 12.02.2024 г. в 11-00

Инструкции администрации и судей должны всегда соблюдаться и выполняться. Невыполнение этого требования может привести к начислению штрафных баллов

## **Штрафы**

Штрафы приводят к:

- Потеря приоритета выбора стороны
- Техническое поражение в матче
- Техническое поражение в серии
- Дисквалификация с турнира
- Запрет на участие в дальнейших турнирах

## **Общие правила**

### **Изменения в правилах**

Администрация оставляет за собой право вносить изменения, удалять или иным образом изменять правила без дополнительного уведомления. Администрация также оставляет за собой право выносить решения по делам, специально не охватываемым сводом правил, в целях сохранения духа честной конкуренции и спортивного мастерства.

### **Действительность Правил**

Если какое-либо положение настоящего свода правил является или становится незаконным, недействительным или не имеющим законной силы в какой-либо юрисдикции, это не влияет на действительность или возможность приведения в исполнение в этой юрисдикции любого другого положения настоящего свода правил или на действительность, или возможность приведения в исполнение в других юрисдикциях этого или любого другого положения настоящего свода правил.

### **Конфиденциальность**

Содержание личных сообщений, любых обсуждений вообще, разговоров по электронной почте или любой другой переписки с официальными лицами и администраторами турнира считается строго конфиденциальным. Публикация таких материалов запрещена без согласия Администрации.

## **Дополнительные Соглашения**

Администрация не несет ответственности за какие-либо дополнительные соглашения, а также не соглашается обеспечивать соблюдение любых таких соглашений, заключенных между отдельными игроками или командами. Университет настоятельно не рекомендует заключать такие соглашения, а такие соглашения, которые противоречат своду правил, не при каких обстоятельствах не допускаются.

## **Условия участия в турнире**

В зависимости от типа турнира, Университет ставит критерии, которым все участники должны соответствовать, чтобы участвовать в турнире.

Минимальный возраст участников соревнований – 15 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного мероприятия. В соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации. Один игрок не может быть зарегистрирован сразу в нескольких командах.

## **Детали игрока**

По запросу игроки должны прислать нам всю необходимую информацию: полное имя, контактные данные, требования к профилю steam и медиа-требования.

## **Игровые ники**

Указанный при регистрации ник будет использоваться на серверах, с невозможностью изменить его.

Запрещается использовать игровые ники с нецензурной лексикой.

## **Игровые аккаунты**

Все игроки должны играть со своим личным аккаунтом во время проведения турнира. Если это невозможно по какой-либо причине, администрация должна одобрить вторичную учетную запись.

Для проведения игры в рамках турнира, все компьютеры будут предоставлены организаторами. Авторизация в свой аккаунт в рамках киберспортивных игр на турнире носит обязательный характер.

## **Нарушения правил и наказания**

Следующие правила распространяются на предстоящий турнир.

## **Норма поведения**

Все участники турнира соглашаются вести себя надлежащим и уважительным образом по отношению к другим участникам, зрителям и администрации компьютерного.

О любых нарушениях следует немедленно сообщать вышеперечисленным администраторам. Домогательства включают, но не ограничиваются оскорбительными высказываниями или действиями, связанными с полом, самовыражением, возрастом, инвалидностью, физической внешностью, размером тела, расой или религией.

Подобные ограничения распространяются не только на участников, но и на каждого отдельного человека, участвующего или присутствующего на этапе всего турнира. Любой, кто нарушает этот кодекс поведения несет ответственность в рамках правил фестиваля

### **Мошенничество (читерство)**

Любое мошенничество строго запрещено.

Когда мошенничество будет раскрыто, результат(ы) рассматриваемого матча(ов) будут аннулированы. Игрок будет дисквалифицирован, лишен всех ранее получивших достижений и отстранен от участия во всех соревнованиях.

### **Обязательства перед СМИ**

Права на фото и другие носители информации.

Участвуя, все игроки другие члены команды предоставляют право организаторам использовать любые фото, аудио или видео материалы на своем веб-сайте или в любых других рекламных целях.

### **Соревновательные манипуляции**

Предлагая деньги/выгоды, угрожая или оказывая давление на любого, кто связан с турниром с целью повлиять на результат матча считается манипуляцией. Самый распространенный пример – это предложение оппоненту денег, чтобы он позволил вам выиграть.

### **Наказания за манипулирование**

Когда на турнире будет раскрыта манипуляция, результат(ы) рассматриваемого матча(ов) будет аннулирован. Игрок будет дисквалифицирован, лишен всех ранее достижений и дисквалифицирован от всех соревнований, продолжительностью от одного до двух (1-2) лет. Команда будет дисквалифицирована с текущего турнира.

## **Договорные матчи**

Использование любых средств для манипулирования исходом матча в целях, которые не являются спортивным успехом в данном турнире, считается договорным матчем.

## **Нарушение этикета**

Для упорядоченной и приятной игры важно, чтобы все игроки имели спортивное и справедливое отношение. Наиболее важные наиболее распространенные право нарушения перечислены ниже. Однако администрация может назначать штрафы за явно не перечисленные виды не спортивного поведения (например, домогательства). Все оскорбления, возникающие на турнире, будут наказаны. В первую очередь это касается оскорблений во время матча. Особо тяжкие случаи жестокого обращения с радикальными высказываниями или угрозой физического насилия могут повлечь за собой значительно более суровые наказания. Наказание выбирается из списка наказаний представленного в начале этого документа судьей в зависимости от тяжести проступка.

## **Неспортивное поведение**

Для упорядоченной и приятной игры важно, чтобы все игроки соблюдали спортивное и справедливое отношение. Нарушение этого правила будет наказываться соответствующими штрафами. Наиболее важные и наиболее распространенные нарушения перечислены ниже. Однако администрация может назначать штрафы за явно не перечисленные виды неспортивного поведения (например: домогательства). Фальсификация результатов матча

Если команда будет поймана за вводом ложных результатов матча на страницу матча или другими способами пытается фальсифицировать результат матча, команда будет дисквалифицирована.

## **Игра с другим игроком**

Использование запрещенного игрока приведет к серьезным штрафам. Только с разрешения главного судьи и согласия другой команды.

## **Вводящие в заблуждение судей или игроков**

Любые попытки обмануть игроков соперника, судей или кого-либо еще, связанных с турниром, будут наказаны.

## **Начало матча**

### **Пунктуальность**

Все матчи на турнире должны начинаться так, как указано расписании турнира, любые изменения во времени должны быть приняты противной стороной и администраторами (если перенос вообще возможен). Все

участники матча должны быть на сервере и готовы к игре не позднее чем за 3 минуты до официального времени начала матча по публичному расписанию матча.

Расписания матчей будут анонсированы администрацией турнира в день проведения.

Когда официальное время начала матча в нашем публичном расписании составляет (как пример 14:55), команды должны в полном составе находиться на сервере в 14:52, чтобы начать матч в 14:55.

Время XX:XX –это время, когда команды должны находиться в вестибюле;

Время XX:XX + 5 мин—Предупреждение;

Время XX:XX +10 мин — Штраф приоритета выбора стороны/карты;

Время XX:XX + 20 мин — Поражение в первой игре ( В случае ВОЗ матча);

Время XX:XX + 30 мин — Поражение в встрече;

В некоторых случаях эти штрафы могут быть отменены, если задержка является результатом обусловленных обстоятельствами непреодолимой силы, возникшими помимо воли и желания команды или Администрации ФКС СК.

### **Замены**

Во время самого турнира замены допускаются только те, что указаны в заявке турнира. При замене необходимо оповестить судью о замене игрока в составе главного судьи (при условии что замена заявлена при старте игры). Судья должен быть заранее проинформирован, либо же это будет считаться нарушением правил.

### **Перерывы**

Перерывы между матчами 15 минут, между картами 10 минут. В случае необходимости перерыв можно увеличить с согласия обеих команд и судьи.

### **Турнир**

В день турнира все игры будут проходить в Филиале РТУ МИРЭА в г. Ставрополе. Все оборудование и настройки перед началом матча, которое можно будет использовать, будет доступно только через моб. телефон. Отдельно разрешается выход в сеть интернет исключительно для загрузки своих настроек и конфигов.

## **Dota2 Технические правила.**

### **1. Общая информация**

1.1. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

## 2. Настройки игры

### 2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры: Режим Капитанов;
- Местоположение сервера: Западная Европа;
- Разрешить наблюдение – разрешить;
- Задержка DotaTV – 5 минут;
- Наличие тренера - запретить

### 2.2. Настройки при использовании английского клиента:

- Game mode: Captains Mode;
- Server Location: Western Europe;
- Spectators – enabled;
- DotaTV Delay – 5 minutes;
- Coach - disabled.

2.3. Перед началом матча команды по договоренности могут сменить местоположение сервера, проинформировав судью Соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

## 3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.3. В матче лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

3.4. Порядок выбора. Первый гейм – автоматический (бросок монетки). Второй гейм - смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм - автоматический (бросок монетки).

3.5. Побеждает команда, уничтожившая «трон» противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье. Жалобы исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.

#### **Призы и подарки**

**1 место – ценные призы, диплом (1 место)**

**2 место – ценные призы, диплом (2 место)**

**3 место – ценные призы, диплом (3 место)**

**Все участники с 4 места – сертификат**