



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

**РТУ МИРЭА**

Филиал РТУ МИРЭА в г. Ставрополе

Директор филиала РТУ МИРЭА  
в г. Ставрополе



Е.Н. Дискаева

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ**

**ТУРНИРА**

**COUNTER-STRIKE 2**

**5x5**

## **Администрация**

Организатор турнира

**Филиал РТУ МИРЭА в г. Ставрополе**

Место проведения – г. Ставрополь, пр. Кулакова 8

Открытие городского турнира по киберспорту 12.02.2024 г. в 11-00

Инструкции администрации и судей должны всегда соблюдаться и выполняться. Невыполнение этого требования может привести к начислению штрафных баллов

## **Штрафы**

Штрафы приводят к:

- Потеря приоритета выбора
- Техническое поражение в матче
- Техническое поражение в серии
- Дисквалификация с турнира
- Запрет на участие в дальнейших турнирах

## **Общие правила**

### **Изменения в правилах**

Администрация оставляет за собой право вносить изменения, удалять или иным образом изменять правила без дополнительного уведомления. Администрация также оставляет за собой право выносить решения по делам, специально не охватываемым сводом правил, в целях сохранения духа честной конкуренции и спортивного мастерства.

### **Действительность Правил**

Если какое-либо положение настоящего свода правил является или становится незаконным, недействительным или не имеющим законной силы в какой-либо юрисдикции, это не влияет на действительность или возможность приведения в исполнение в этой юрисдикции любого другого положения настоящего свода правил или на действительность, или возможность приведения в исполнение в других юрисдикциях этого или любого другого положения настоящего свода правил.

### **Конфиденциальность**

Содержание личных сообщений, билетов поддержки, любых обсуждений вообще, разговоров по электронной почте или любой другой переписки с официальными лицами и администраторами турнира считается строго конфиденциальным. Публикация таких материалов запрещена без согласия Администрации.

## **Дополнительные Соглашения**

Администрация не несет ответственности за какие-либо дополнительные соглашения, а также не соглашается обеспечивать соблюдение любых таких соглашений, заключенных между отдельными игроками или командами. Администрация настоятельно не рекомендует заключать такие соглашения, а такие соглашения, которые противоречат своду правил, не при каких обстоятельствах не допускаются.

## **Условия участия в турнире**

В зависимости от типа турнира, Администрация ставит критерии, которым все участники должны соответствовать, чтобы участвовать в турнире.

Минимальный возраст участников соревнований – 15 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного мероприятия. В соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации. Один игрок не может быть зарегистрирован сразу в нескольких командах.

## **Детали игрока**

По запросу игроки должны прислать нам всю необходимую информацию: полное имя, контактные данные, требования к профилю steam и медиа-требования.

## **Игровые ники**

Указанный при регистрации ник будет использоваться на серверах, с невозможностью изменить его.

Запрещается использовать игровые ники с нецензурной лексикой.

## **Игровые аккаунты**

**Все игроки, желающие использовать личные конфигурации настроек, должны отправить “.cfg” файл на почту [djon26region@gmail.com](mailto:djon26region@gmail.com) минимум за три дня до начала турнира, в противном случае пользоваться им будет нельзя. В заголовке или теле письма обязательно указать название команды.**

Все игроки должны играть со своим личным аккаунтом во время проведения турнира. Если это невозможно по какой-либо причине, администрация должна одобрить вторичную учетную запись. Также на аккаунте не должно быть VAC бана.

Для проведения игры в рамках турнира, все компьютеры будут предоставлены организаторами. Авторизация в свой аккаунт в рамках киберспортивных игр на турнире носит обязательный характер.

## **Нарушения правил и наказания**

Следующие правила распространяются на предстоящий турнир.

## **Норма поведения**

Все участники турнира соглашаются вести себя надлежащим и уважительным образом по отношению к другим участникам, зрителям и администрации филиала. О любых нарушениях следует немедленно сообщать вышеперечисленным администраторам. Домогательства включают, но не ограничиваются оскорбительными высказываниями или действиями, связанными с полом, самовыражением, возрастом, инвалидностью, физической внешностью, размером тела, расой или религией. Подобные ограничения распространяются не только на участников, но и на каждого отдельного человека, участвующего или присутствующего на этапе всего турнира. Любой, кто нарушает этот кодекс поведения несет ответственность в рамках правил.

## **Мошенничество (читерство)**

Любое мошенничество строго запрещено. Когда мошенничество будет раскрыто, результат(ы) рассматриваемого матча(ев) будут аннулированы. Игрок будет дисквалифицирован, лишен всех ранее получивших достижений и отстранен от участия во всех соревнованиях.

## **Обязательства перед СМИ**

Права на фото и другие носители информации

Участвуя, все игроки другие члены команды предоставляют право организаторам использовать любые фото, аудио или видео материалы на своем веб-сайте или в любых других рекламных целях.

## **Соревновательные манипуляции**

Предлагая деньги/выгоды, угрожая или оказывая давление на любого, кто связан с турниром с целью повлиять на результат матча считается манипуляцией. Самый распространенный пример – это предложение оппоненту денег, чтобы он позволил вам выиграть.

## **Наказания за манипулирование**

Когда на турнире будет раскрыта манипуляция, результат(ы) рассматриваемого матча(ев) будет аннулирован. Игрок будет дисквалифицирован, лишен всех ранее достижений и дисквалифицирован от всех соревнований, продолжительностью от одного до двух (1-2) лет. Команда будет дисквалифицирована с текущего турнира.

## **Договорные матчи**

Использование любых средств для манипулирования исходом матча в целях, которые не являются спортивным успехом в данном турнире, считается договорным матчем.

## **Нарушение этикета**

Для упорядоченной и приятной игры важно, чтобы все игроки имели спортивное и справедливое отношение. Наиболее важные наиболее распространенные право нарушения перечислены ниже. Однако администрация может назначать штрафы за явно не перечисленные виды не спортивного поведения (например, домогательства). Все оскорбления, возникающие на турнире, будут наказаны. В первую очередь это касается оскорблений во время матча. Особо тяжкие случаи жестокого обращения с радикальными высказываниями или угрозой физического насилия могут повлечь за собой значительно более суровые наказания. Наказание выбирается из списка наказаний представленного в начале этого документа судьей в зависимости от тяжести проступка.

## **Неспортивное поведение**

Для упорядоченной и приятной игры важно, чтобы все игроки соблюдали спортивное и справедливое отношение. Нарушение этого правила будет наказываться соответствующими штрафами. Наиболее важные и наиболее распространенные нарушения перечислены ниже. Однако администрация может назначать штрафы за явно не перечисленные виды неспортивного поведения (например: домогательства). Фальсификация результатов матча – если команда будет поймана за вводом ложных результатов матча на страницу матча или другими способами пытается фальсифицировать результат матча, команда будет дисквалифицирована.

## **Игра с другим игроком**

Использование запрещенного игрока приведет к серьезным штрафам. Только с разрешения главного судьи и согласия другой команды.

## **Вводящие в заблуждение судей или игроков**

Любые попытки обмануть игроков соперника, судей или кого-либо еще, связанных с турниром, будут наказаны.

## **Начало матча**

### **Пунктуальность**

Все матчи на турнире должны начинаться так, как указано расписании турнира, любые изменения во времени должны быть приняты противной стороной и администраторами (если перенос вообще возможен). Все участники матча должны быть на сервере и готовы к игре не позднее чем за 3 минуты до официального времени начала матча по публичному расписанию матча.

Расписания матчей будут анонсированы администрацией турнира в день проведения.

Когда официальное время начала матча в нашем публичном расписа-

нии составляет (как пример 10:00), команды должны в полном составе находиться на сервере в 9.57, чтобы начать матч в 10:00.

Время XX:XX –это время, когда команды должны находиться в вестибюле;

Время XX:XX + 5 мин—Предупреждение;

Время XX:XX +10 мин — Штраф приоритета выбора стороны/карты;

Время XX:XX + 20 мин — Поражение в первой игре (В случае ВОЗ матча);

Время XX:XX + 30 мин — Поражение в встрече;

В некоторых случаях эти штрафы могут быть отменены, если задержка является результатом обусловленных обстоятельствами непреодолимой силы, возникшими помимо воли и желания команды или Администрации ФКС СК.

### **Замены**

Во время самого турнира замены допускаются только те, что указаны в заявке турнира. При замене необходимо оповестить судью о замене игрока в составе главного судьи (при условии, что замена заявлена при старте игры). Судья должен быть заранее проинформирован, либо же это будет считаться нарушением правил.

### **Перерывы**

Перерывы между матчами 15 минут, между картами 10 минут. В случае необходимости перерыв можно увеличить с согласия обеих команд и судьи.

### **Турнир**

В день турнира все игры будут проходить в Филиале РТУ МИРЭА в г.Ставрополе. Все оборудование и настройки перед началом матча, которое можно будет использовать, будет доступно только через моб. телефон. Отдельно разрешается выход в сеть интернет исключительно для загрузки своих настроек и конфигов.

### **Регламент турнира Counter-Strike 2:**

Все игры проходят на локальном сервере с самой последней версией “Counter-Strike:Global Offensive” от Valve.

### **Призы и подарки**

**1 место – ценные призы, диплом (1 место)**

**2 место – ценные призы, диплом (2 место)**

**3 место – ценные призы, диплом (3 место)**

**Все участники с 4 места – сертификат**

**Список официальных карт турнира**

de\_nuke.

de\_mirage.

de\_inferno.

de\_ancient.

de\_vertigo.

de\_overpass.

de\_anubis.

## **Сервера**

Будет использоваться локальный сервер.

## **Определение игровой стороны**

В матчах Best-of-1 сторона на карте определяется раундом «на ножах 5\*5». В матчах Best-of-3 и Best-of-5 сторона определяется во время выбора карт

## **Составы команд**

В дисциплине “Counter-Strike:Global Offensive” принимают участие команды в составе 5 человек (основа команды до 4 человек + капитан), запасные игроки, заявленные в составе при заявке на турнир - допускаются.

## **Перезапуск игры**

В случае падения сервера/отключения более 3 игроков из-за технических проблем во время матча, если в матче было сыграно не более 3 раундов (не считая ножевой раунд) матч будет перезапущен (Ножевой раунд должна выиграть та же сторона, что и до вылета). В таком случае требуется обратиться к судье и указать на проблему. Если прошло больше 3 раундов, то будет поставлена пауза до разбирательства.

## **Использование багов и глюков**

Намеренное использование багов и глюков ведет к строгому наказанию для тех, кто их использовал. Кроме того, это зависит от усмотрения судей, повлияло ли использование указанных ошибок на ход матча и будет ли применены к этому какие-либо меры.

## **Параметры настройки клиента:**

Использование "Коктейля Молотова" и "Зажигательной гранаты" разрешено!

Разрешается брать четыре гранаты, две гранаты могут быть только Flash-гранаты. Консольная команда `cl_bobcycle` может иметь значение только 0.98

Консольная команда `mat_hdr_level` запрещена

Менять значение команды `weapon_debug_spread_show` запрещается (стандартное значение—0)

Команда `weapon_recoil_model` запрещена. Данные правила будут дополняться.

### **Обязательные условия проведения матчей**

- Запрещено использование читов и программ, влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры игроку. Софт на мышь —спрей контроль и т.п.
- В случае невыполнения выше указанных пунктов, команда не допускается к матчу и ей засчитывается техническое поражение.
- Во время проведения турнира всем участникам обязательно иметь открытый профиль в STEAM.

### **Наказания за нарушения:**

Использование запрещенных консольных команд	Техническое поражение
Флуд в чате	Предупреждение, далее техническое поражение
Неявка на матч	Дисквалификация команды
Оскорбление игроков в чате	Предупреждение, далее техническое поражение
Использование запрещенных программ	Дисквалификация команды
Участие в бою игроков, не состоящих в данной команде	Техническое поражение (после проверки)
Участие на чужих аккаунтах	Техническое поражение
Использование ошибок игры	Техническое поражение